**Пояснительная записка.**

Сделал компьютерную игру жанра Шутер. Стиль игры: одиночная. Основной геймплей игры заключается в зачистке уровней от противников.

**-> Краткая сводка возможностей:**

В игре есть начальный экран, на котором есть 3 кнопки: «PLAY», «OPTION», «EXIT». Ведут они в игру, меню настроек, в котором можно настроить громкость музыки и спец. эффектов, и просто выходит из игры соответственно. В игре пользователь может ходить за персонажа путём нажатия WASD в соответственных направлениях, при нажатии на левую кнопку мыши «игрок» атакует, атаковать он может врагов, которые видит игрок. Враги, в свою очередь, могут атаковать игрока, при условии, что он не спрятан за коробкой. Атака происходит раз в секунду у всех одновременно. Также, игрок не может ходить, если на пути у него расположена коробка. У «игрока» есть запас ХП. При смерти показывается окно, в котором есть кнопка «Заново». При нажатии ESC открывается меню.